

Konkurencja F1N – modele szybowców halowych wypuszczane z ręki (przepisy tymczasowe FAI)

3.N.1 Definicja

Model halowy szybowca wypuszczany z ręki to model wykonujący lot w pomieszczeniu zamkniętym, bez napędu, w którym siła nośna jest wytwarzana przez siły aerodynamiczne działające na płaty nośne nieruchome względem modelu w locie (tj. powierzchnie, które nie wykonują ruchu obrotowego takiego jak w śmigłowcu, ani ruchu wahadłowego takiego jak w skrzydłowcu).

3.N.2 Charakterystyka techniczna

Nie dopuszcza się modeli o zmiennej powierzchni (tj. o zmiennej geometrii skrzydeł). Każdy zawodnik może zgłosić trzy modele.

3.N.3 Liczba lotów

Każdy zawodnik może wykonać dziewięć lotów.

3.N.4 Definicja lotu oficjalnego

- a) Czas uzyskany w pierwszej próbie, chyba że próba ta jest nieudana zgodnie z definicją 3.N.5.
- b) Czas uzyskany w drugiej próbie. Jeżeli druga próba jest również nieudana zgodnie z definicją 3.N.5., wówczas zawodnik otrzymuje zero punktów za lot.

3.N.5 Definicja nieudanej próby

Próba jest uznana za nieudaną, jeżeli model wystartuje i nastąpi jeden z podanych niżej przypadków. Jeżeli którykolwiek z podanych przypadków nastąpi podczas pierwszej próby, wówczas zawodnik ma prawo do wykonania drugiej próby:

- a) model zderzył się z osobą lub przedmiotem trzymanym przez osobę (osobą tą nie może być sam zawodnik)
- b) model zderzył się z innym lecącym modelem

3.N.6 Czas lotów

Czas lotu musi być mierzony przez dwóch chronometrażystów przy użyciu stoperów elektronicznych z odczytem cyfrowym. Czas rejestrowany jest średnią czasów zmierzonych przez dwóch chronometrażystów zaokrągloną w dół do najbliższej dziesiątej części sekundy. W przypadku, gdy różnica czasów zarejestrowanych przez chronometrażystów wskazuje na ewidentny błąd, organizator wraz z Jury decyduje, który czas należy uznać za oficjalny lub w jaki inny sposób rozwiązać sprawę.

Pomiar czasu każdego lotu rozpoczyna się w momencie wypuszczenia modelu, a kończy się, gdy:

- a) model ląduje na podłodze hali,
- b) model zetknie się z jakąkolwiek częścią pomieszczenia lub jego wyposażeniem (nie podłogą) i ruch postępowy kończy się (ustaje).

3.N.7. Klasyfikacja

Do końcowej klasyfikacji przyjmuje się wyniki trzech najlepszych lotów. W przypadku remisu, uwzględnia się czwarty lot (i kolejne w razie potrzeby).

3.N.8 Organizacja startów

Model wypuszczany jest z ręki. Zawodnik musi pozostawać na podłodze. Zezwala się na wykonanie skoku w momencie wypuszczania modelu.

ANEKS

do Regulaminu zawodów w konkurencji modeli szybowców halowych kl. F1N (dotyczy organizacji zawodów):

Organizacja zawodów

- a) Zgłoszone modele powinny być opisane numerem licencji, lub (w przypadku młodzików) inicjałami przed rozpoczęciem pierwszej tury lotów.
- b) W przypadku większej ilości zawodników w danej grupie wiekowej (powyżej 30) dopuszcza się, po wykonaniu 6 lotów konkursowych, zarządzenie rundy finałowej składającej się z 3 lotów. Informacja taka musi być podana przed rozpoczęciem pierwszej kolejki lotów.
- c) Do rundy finałowej kwalifikuje się 10 najlepszych zawodników z listy zawodów rozgrywanych w danym dniu, oraz pierwszych 10 z aktualnej listy rankingowej Pucharu Polski. W przypadku nieobecności któregoś z zawodników z pierwszej 10 PP, do rundy finałowej kwalifikuje się kolejny zawodnik z listy. W przypadku jeżeli są to pierwsze zawody w sezonie bierze się klasyfikację końcową z roku poprzedniego.
- d) Wprowadzenie rundy finałowej nie dotyczy zawodów Mistrzostw Polski.

Sekretarz Komisji Modelarskiej
Aeroklubu Polskiego

Bogdan Wierzba

Przewodniczący Komisji Modelarskiej
Aeroklubu Polskiego

Jerzy Boniecki