

REGULAMIN
VII HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ
O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA TARNOBRZEGA

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Tarnobrzegu.
2. Miejscem zawodów jest Hala Widowiskowo – Sportowa Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji im. A. Freyera w Tarnobrzegu.

II. TERMIN I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turniej odbędzie się w dniu 03 lutego 2019 roku, początek godzina 9:00.
2. Drużyny uczestniczące w turnieju to kluby sportowe z terenu Miasta Tarnobrzega uczestniczące w rozgrywkach ligowych w dyscyplinie piłka nożna w kategorii wiekowej – senior.
3. Drużyny podzielone na dwie grupy (po 4 zespoły w grupie) rozgrywają w swojej grupie mecze systemem „każdy z każdym”.
4. Po meczach grupowych, dwie pierwsze drużyny z każdej grupy rozgrywają mecze półfinałowe: ***Pierwszy zespół z grupy A vs. Drugi zespół z grupy B ;***
Drugi zespół z grupy A vs. Pierwszy zespół z grupy B
5. Zwycięzcy z meczów półfinałowych grają o miejsce I, a przegrani z meczów półfinałowych grają o miejsce III
6. Miejsca od V do VIII ustalane są na podstawie zdobytych punktów w rozgrywkach grupowych.

III. PRZEPISY

Przepisy gry w Halowym Turnieju Piłki Nożnej o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega określa Załącznik nr 1 do Regulaminu.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.
2. Organizator nie będzie weryfikował przynależności zawodników do klubu.
3. Wszystkich biorących udział w turnieju zawodników obowiązują aktualne badania lekarskie, za które odpowiedzialność ponoszą kierownictwa zespołów (trener, kierownik).

4. Drużyny uczestniczące w turnieju ubezpieczają się na okres zawodów we własnym zakresie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje i wypadki podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
6. Wszystkie sprawy nie ujęte niniejszym regulaminem należą do interpretacji organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie ostateczną interpretację oraz możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie.

Przepisy Gry
VII Halowego Turnieju Piłki Nożnej
o Puchar Prezydenta Miasta Tarnobrzega

1. Drużyna może liczyć max. 15 zawodników.
2. Zespoły na parkiecie grają w 5-cio osobowych składach — 4 zawodników w polu + bramkarz.
3. Czas trwania gry: 2 x 7 min.
4. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”:
 - nie ma konieczności oczekiwania ze zmianą na zgodę sędziego głównego.
 - zawodnik wchodzący może wejść na boisko dopiero wtedy, gdy zawodnik schodzący je opuści.
 - liczba zawodników na boisku nie może przekroczyć 5, w przeciwnym razie zostanie zastosowana kara 2 minut, zmiany powrotne dozwolone.
5. Linia autowa obowiązuje z obu stron boiska.
6. Bramkarz po aucie bramkowym wprowadza piłkę do gry tylko ręką (bez ograniczeń „połowy boiska”).
7. Po aucie bocznym zawodnicy wprowadzają piłkę do gry nogą zza linii autowej jako rzut wolny pośredni:
 - bramka zdobyta bezpośrednio z autu nie zostanie uznana.
8. Odległość przeciwnika przy wykonywaniu rzutów wolnych, rzutów różnych, rzutów z autu wynosi 5 metrów.
9. Bramkarz może grać rękami tylko w wyznaczonym polu bramkowym.
 - w przypadku podania przez zawodnika tej samej drużyny do bramkarza, bramkarz nie może złapać piłki rękami.
10. Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie rozpoczęcia akcji od bramkarza wynosi 4 sekundy.
11. Uderzenie piłką w sufit powoduje rzut wolny pośredni dla przeciwnika.
12. Przepisu o „spalonym” nie stosuje się.

13. Gra „wślizgiem” jest zabroniona z wyjątkiem bramkarza we własnym polu karnym, ale z zachowaniem rozsądku, bez nierozważności i gwałtowności.

14. Kary dla zawodników:

- żółta kartka w meczu - drużyna gra w osłabieniu 2 minuty,
- w przypadku kary 2 minut zawodnik wraca na boisko po upływie wyznaczonego czasu lub po utracie bramki przez jego drużynę,
- druga żółta kartka w meczu otrzymana przez tego samego zawodnika jest równoznaczna z okazaniem zawodnikowi czerwonej kartki i wykluczeniu jego z gry w tym spotkaniu (zawodnik musi udać się do szatni), a drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty (bez możliwości powrotu po utracie bramki przez jego drużynę),
- czerwona kartka — zawodnik jest odsunięty od występu w co najmniej 1 meczu, chyba, że Organizator na podstawie wniosku Sędziego zadecyduje o podwyższeniu kary.

15. W przypadku szczególnie niesportowego zachowania lub brutalnej gry, sędzia może wykluczyć zawodnika z rozgrywek.

16. Rzuty karne wykonuje się z odległości 7 metrów.

17. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do Sędziego ma tylko i wyłącznie oznaczony opaską kapitan drużyny.

18. Sędzia nie ponosi odpowiedzialności za stan zdrowia zawodników.

19. Resztę Przepisów Gry stanowią obecnie obowiązujące Przepisy Gry w Piłkę Nożną (do wglądu u sędziego zawodów).

20. W sprawach nie ujętych w powyższym regulaminie sędziowskim jak i Przepisach Gry decyduje Organizator.